

Problema ord

Soluție 1 – $O(n)$ – 100p

Prelucrăm numerele aflate pe bucățile de benzi în paralel cu citirea: construim un vector (*predecesor*) care păstrează pentru fiecare număr, elementul aflat în fața numărului curent (primul de pe bucata respectivă va avea un element fictiv egal cu 0) și un alt vector (*succesor*) care păstrează elementul aflat după elementul curent. Astfel, în vectorul predecesorilor rămâne un singur număr care are predecesorul egal cu 0 (și un singur număr care are ca succesor 0). Rămâne deci, să depistăm primul număr și să afișăm elementele din succesor în succesor.

Subalgoritm citire(predecesor, succesor):

Citește: n

Pentru i = 1, n **execută:**

predecesor[i] ← 0

succesor[i] ← 0

{ stabilim pentru toate numerele }

{ numărul aflat în fața }

{ și cel aflat după numărul curent }

SfPentru

Pentru i = 1, 2 **execută:**

{ prelucrăm cele două benzi }

Citește: buc

{ numărul bucăților rezultate din tăierea benzii }

Pentru k = 1, buc **execută:**

{ prelucrăm cele buc bucăți ale benzii actuale }

nrAct ← 0

{ elementul actual (deocamdată fictiv) }

Citește: bucAct

{ numărul numerelor pe bucata curentă }

Pentru j = 1, bucAct **execută:**

{ prelucrăm numerele aflate pe bucata curentă }

Citește: nr;

{ numărul curent }

Dacă nrAct ≠ 0 **atunci**

{ cu excepția elementului fictiv }

predecesor[nr] ← nrAct

{ predecesorul numărului nr este nrAct pe bucata curentă }

succesor[nrAct] ← nr

{ numărul nr urmează după nrAct }

SfDacă

nrAct ← nr

{ nr devine element curent }

SfPentru

SfPentru

SfPentru

SfSubalgoritm

Subalgoritm afișare(predecesor, succesor):

start ← 1

{ căutăm elementul care îl are ca predecesor pe elementul fictiv, deci este primul }

CâtTimp predecesor[start] ≠ 0 **execută:**

start ← start + 1

SfCâtTimp

CâtTimp succesor[start] ≠ 0 **execută:**

{ mergem din element în element conform succesorilor }

Scrie: start, " "

start ← succesor[start]

SfCâtTimp

Scrie: start

{ ultimul element din șirul stabilit inițial }

SfSubalgoritm

Evident, există și alte abordări, dar acest algoritm parcurge o singură dată numerele aflate pe bucățile celor două benzi, deci este optim.